



Info – Schleifen in JAVA

1. Methode zum Runden

```
public static double runden(double value, int nachkommastellen)
{
    //Runden -gefunden im Internet
    double d = Math.pow(10, nachkommastellen);
    return Math.round(value * d) / d;
}
```

Methoden, die keine Instanz benötigen

- *public static void <MethodenNamen>*
-> *static benötigt keine Instanz*

Syntax - Befehle:

- **System.out.print("xxx" + "\t")**
-> druckt auf die Konsole ohne Zeilenumbruch,
"\t" -> Trennung durch Tabulator

Mögliche Schleifen:

- *For (i = start; i < ende, i++) {statement(s)}*
`for (int i = 0; i <= 10; i = i + 1) {System.out.println(i);}`
- *while (boolean expression) {statement(s)}*
`int i = 0;
while (i < 5) {
System.out.println(i);
i++;}`
- *do {statement(s)} while (boolean expression);*
`int i = 0;
do {
System.out.println(i);
i++;}
while (i < 5);`

Syntax – If-Statement:

if (boolean expression 1) {statement(s) 1} else if (boolean expression 2) {statement(s) 2} else if (boolean expression 3) {statement(s) 3} else {statement(s) 4}

Beispiel:

```
int time = 22;
if (time < 10) {
    System.out.println("Good morning.");
} else if (time < 18) {
    System.out.println("Good day.");
} else {
    System.out.println("Good evening."); }
}
```