



## Aufgabe 2

Öffne **BlueJ** und löse die folgenden Aufgaben:

### Aufgaben:

1. Lege eine Klasse **Auto** an mit den folgenden Eigenschaften: Marke, Modell, Verbrauch, Tankinhalt, LeistungInKW.
2. Kodiere dann folgende Methoden:
  - a. **auto**, die eine Instanz erzeugt. (Konstruktor)
  - b. **autoAusgeben**, die Informationen zu dem Auto in der folgenden Form ausgibt (auf den Bildschirm druckt):  
**Mercedes G-Klasse**  
**Verbrauch: 14,6 Liter bei 430 KW**  
**Tankinhalt: 100 Liter**
  - c. **bewertenVerbrauch**, bei einem Verbrauch von weniger als 5 L/100km ausgibt (auf den Bildschirm druckt): *Der Verbrauch ist gering*; bzw. einem Verbrauch zwischen 5 und 10 Litern: *Der Verbrauch ist durchschnittlich* und sonst: *Das Fahrzeug hat einen überdurchschnittlichen Verbrauch*.
  - d. **ändernDaten**, die den Verbrauch und Tankinhalt ändert – zum Beispiel, weil die vorherigen Eingaben fehlerhaft waren.
  - e. **ReichweiteBerechnen**, die aus Tankinhalt und Verbrauch, die maximale Reichweite im Kilometer errechnet und als Rückgabewert zurückliefert.

Speichere den gesamten Ordner in **Teams Aufgaben**.

Dies kannst Du gerne verwenden:

**w3schools.com**

HTML CSS JAVASCRIPT

Java Tutorial

Info: <https://www.w3schools.com/java/>