



## Aufgabe 2

Öffne **BlueJ** und löse die folgenden Aufgaben:

### Aufgaben:

1. Lege eine Klasse **Auto** an mit den folgenden Eigenschaften: Marke, Modell, Verbrauch, Tankinhalt, LeistungInKW und Baujahr
2. Kodiere dann folgende Methoden:
  - a. **auto**, die eine Instanz erzeugt. (Konstruktor)
  - b. **autoAusgeben**, die Informationen zu dem Auto in der folgenden Form ausgibt (auf den Bildschirm druckt):  
*Mercedes G-Klasse*  
*Verbrauch: 14,6 Liter bei 430 KW*  
*Tankinhalt: 100 Liter*
  - c. **bewertenVerbrauch**, bei einem Verbrauch von weniger als 5 L/100km ausgibt (auf den Bildschirm druckt): *Der Verbrauch ist gering*; bzw. einem Verbrauch zwischen 5 und 10 Litern: *Der Verbrauch ist durchschnittlich* und sonst: *Das Fahrzeug hat einen überdurchschnittlichen Verbrauch*.
  - d. **ändernDaten**, die den Verbrauch und Tankinhalt ändert – zum Beispiel, weil die vorherigen Eingaben fehlerhaft waren.
  - e. **ReichweiteBerechnen**, die aus Tankinhalt und Verbrauch, die maximale Reichweite im Kilometer errechnet und als Rückgabewert zurückliefert.
  - f. **BerechneRunderGeburtstag**, die die Anzahl Jahre des Autos berechnet, bis es entweder volle 10, volle 20, 30 oder 40 alt ist, und diese Zahl als Rückgabewert zurückliefert. (Bezugszeitpunkt ist der 31.12.2020)

Speichere den gesamten Ordner in **Teams Aufgaben**.

Dies kannst Du gerne verwenden:

**w3schools.com**

HTML CSS JAVASCRIPT

Java Tutorial

Info: <https://www.w3schools.com/java/>