**Grundlegende Begriffe der objektorientierten Programmierung**

**Aufgaben**

1. Ordne die Begriffe den Beschreibungen zu. Hinweis: Einige Begriffe haben die gleiche Bedeutung.

**Begriffe:**

Objekt, Instanz, Attribut, Attributwert, Instanzvariable, Eigenschaft, Klasse, Methode

1. Entnehme aus dem Text unten entsprechende Beispiele, die dem Begriff entsprechen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Begriff(e)** | **Beschreibung** | **Beispiel** |
|  | beschreiben die Eigenschaften einer Klasse |  |
|  | beschreiben das Verhalten einer Klasse |  |
|  | sind die konkreten Ausprägungen von Instanzvariablen |  |
|  | wird auch als Instanz bezeichnet |  |
|  | beschreiben den konkreten Zustand von Objekten |  |
|  | Bauanleitung für Objekte |  |
|  | ist eine konkrete Ausprägung einer Klasse |  |
|  | legt Eigenschaften und Verhalten eines Objektes fest |  |

**Beispiel:**

Ein Elektronikmarkt führt in seinem Sortiment diverse Mobilfunkgeräte. Diese werden unter anderem durch Seriennummer, Marke, Speichervolumen, Farbe, Ladezustand (…) beschrieben. (…) Das Gerät mit der Seriennummer 47110815 hat die Farbe silber. (…) Der Akku der Mobilfunkgeräte wird bei Anlieferung aufgeladen. Bei Großbestellungen werden ganzen Chargen der Geräte reserviert. (…)