

```

public class Person
{
    // Instanzvariablen - ersetzen Sie das folgende Beispiel mit Ihren Variablen
    private String name;
    private int alter;
    private double groesse;
    private double gewicht;
    private double bmi;
    private String bmiBew;
    private char geschlecht;
    /**
     * Konstruktor für Objekte der Klasse Person
     */
    public Person(String inputName, int inputAlter, double inputGroesse, double inputGewicht, char inputGeschlecht)
    {
        name = inputName;
        alter = inputAlter;
        groesse = inputGroesse;
        gewicht = inputGewicht;
        geschlecht = inputGeschlecht;
        bmi = errechnenBmi();
        bmiBew =
    }
    public double errechnenBmi()
    {
        bodyIndex = gewicht / (groesse * groesse);
        return bodyIndex;
    }
    public String bewertenBmi()
    {
        double gewichtZuviel;
        if (bmi <= )
        {
            System.out.println("
            bmiBew = }
        }
        else {
            return
        }
    }
    public void ermittleInJahreBisRundergeburtstag()
    {
        int anzJahre;
        int rest;
        rest = alter%10;
        anzJahre = 10-rest;
        System.out.println("Es dauert noch " +anzJahre+ " Jahre bis zum nächsten runden Geburtstag.");}
    }
}

```

Der BMI wird durch eine entsprechende Methode berechnet

Ergänze die Methode: Falls der BMI kleiner oder gleich 24,9 ist, soll BMI-Bewertung "Deine Gewicht ist okay" sein. Ansonsten soll ausgerechnet werden, wie viel man abnehmen muss, um diesen BMI zu erreichen. BMI-Bewertung soll sowohl auf dem Bildschirm ausgegeben werden, als auch durch die Methode zurückgegeben.

Info

Der optimale BMI hängt vom Alter und Geschlecht ab. Wie müsste die Methode bewertenBmi verändert werden, wenn man mindestens drei Altersklassen bildet und das Geschlecht miteingebiziert?

```

if (boolean expression 1) {statement(s) 1}
else if (boolean expression 2) {statement(s) 2}
else if (boolean expression 3) {statement(s) 3}
else {statement(s) 4}

```

