



Erstellen eines Klassendiagramm - (UML Unified Modelling Language)

Für einen Immobilienmakler Dr. House soll eine Anwendung zur Verwaltung seiner Immobilien entwickelt werden.

Dr. House hält in seinem Bestand Immobilien sowohl zum Verkauf, als auch zur Vermietung. Bei Beauftragung durch den Kunden (Besitzer) wird jede Immobilie zunächst durch geeignete Attribute beschrieben (Größe, Lage, Anzahl Zimmer, Baujahr, Miete bzw. gewünschter Verkaufspreis, etc.). Neben den Daten der Besitzer werden auch Informationen zu möglichen Interessenten vom System verwaltet, so dass automatisch nach potentiellen Mietern bzw. Verkäufern gesucht werden kann (□ Methoden - Käufer suchen; Mieter suchen)

Bei erfolgreicher Vermittlung darf das Objekt bei künftigen Suchen nicht mehr angezeigt werden und es sollen die Vermittlungsprovisionen berechnet werden um eine Rechnung zu erstellen. (□ Methoden ?????) Dabei bezahlt jeder Besitzer und Käufer bzw. Mieter 3,5% des Preise bzw. der Miete). Hat der Kunde bezahlt, so wird das im System vermerkt. Am Monatsende überprüft Dr. House wer seine Rechnung noch nicht bezahlt hat. (□ Methoden ?????)

Aufgaben:

1. Identifiziere zunächst alle Klassen und mögliche sinnvolle Instanzvariablen.
2. Ordne den Instanzvariablen geeignete Datentypen zu.
3. Identifiziere nun alle notwendigen Methoden einer jeden Klasse.
4. Beschreibe nun jede einzelne Methode, welche Daten sie als Import braucht, welche Daten sie verändert und welche Daten sie ausgibt.



(Bsp. **Auto tanken**)

Import: Tankinhalt-alt, getankte Menge, Preis pro Liter

Export: neuer Tankinhalt, Rechnungsbetrag

Rechnung: neuer Tankinhalt = Tankinhalt-alt + getankte Menge

Rechnungsbetrag = getankte Menge * Preis pro Liter)

Lösungshinweise

- Es gibt viele richtige Lösungen!!!

Dokumentiere Deine Ergebnisse in Word oder Excel und schicke sie am Ende der Stunde an:
k.froehlig@bk-opladen.de