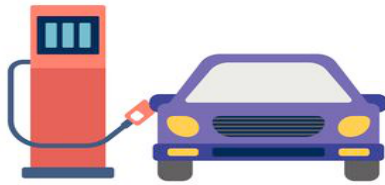




Erstellung einer Klasse Auto & Benzinverbrauch



© Can Stock Photo

Aufgaben:

1. Erstelle eine **Klasse Auto** mit den **Attributen**:
 1. Modell
 2. Tankgröße
 3. Tankinhalt
 4. Verbrauch pro 100km
2. Erstelle folgende **Methoden**
 1. **getTankinhalt**: Tankinhalt wird ausgegeben
 2. **fahren**: Eingabe: Anzahl Kilometer; falls die Kilometer nicht mehr gefahren werden können, Ausgabe: „Der Tankinhalt reicht nicht mehr!"; sonst muss der Verbrauch ausgerechnet werden und der Tankinhalt entsprechend reduziert. Ausgabe: Tankinhalt;
 3. **tanken**: Ausgabe: Liter an Benzin, die getankt worden sind. (Tankgröße – Tankinhalt); falls der Tank noch fast ganz voll ist (bis 85% des Tankinhaltes), kein Tanken und Ausgabe: „Es muss noch nicht getankt werden!“
3. Erstelle nun mindestens ein Objekt und Teste Deine Programmierung.